

SCHEDA DEL PROGETTO

DATI DI RIFERIMENTO DEI PARTECIPANTI

Scuola	LICEO ARTISTICO ARCANGELI									
Città	BOLOGNA									
Anno e sezione della classe coinvolta (indicare se più di una classe)	3D (beni culturali)									
Docente/i di riferimento del progetto:	Prof. ssa GIULIANA GRANDI									
Studentesse e studenti coinvolti (indicare il numero complessivo e nome e cognome delle/dei partecipanti)	<p>28 alunni</p> <table border="1"> <tr><td>1 BADIALI EMMA</td></tr> <tr><td>2 BEDESCHI DANIEL</td></tr> <tr><td>3 BONAZZI REBECCA</td></tr> <tr><td>4 BULGARELLI GUJA</td></tr> <tr><td>5 CAPPI MATTEO</td></tr> <tr><td>6 CASALI ANNA</td></tr> <tr><td>7 CATTABRIGA ARIELLA ROSA</td></tr> <tr><td>8 CERLITO MICHELLE</td></tr> <tr><td>9 DE ANGELIS DIANA</td></tr> </table>	1 BADIALI EMMA	2 BEDESCHI DANIEL	3 BONAZZI REBECCA	4 BULGARELLI GUJA	5 CAPPI MATTEO	6 CASALI ANNA	7 CATTABRIGA ARIELLA ROSA	8 CERLITO MICHELLE	9 DE ANGELIS DIANA
1 BADIALI EMMA										
2 BEDESCHI DANIEL										
3 BONAZZI REBECCA										
4 BULGARELLI GUJA										
5 CAPPI MATTEO										
6 CASALI ANNA										
7 CATTABRIGA ARIELLA ROSA										
8 CERLITO MICHELLE										
9 DE ANGELIS DIANA										

	10 DEL SORBO GIORGIA	
	11 DI CINTIO CLAUDIO	
	11 GUCCIONE ELETTRA	
	12 MAIONE COZZOLINO ANASTASIA	
	13 MARANGONI BEATRICE	
	14 MASOTTI ELENA	
	15 MONACO NICOLE	
	16 MORFUNI ELEONORA	
	17 NANNETTI REBECCA	
	18 NAZZURRI DARIO	
	19 NICOLETTI BIANCA	
	20 OTTAVIANO GIORGIA	
	21 PUGLIA NICOLE	
	22 RICCI LUDOVICA	
	23 SCAGLIARINI CESARE	
	24 SIMCHENKO ZLATA	
	25 TAGLIOLI FILIPPO	
	26 TESTONI NATALIA	
	28 ZAPPINO LUCIANA	

TITOLO DEL PROGETTO	Museo Storico Virtuale del Liceo Artistico Arcangeli (3D)
---------------------	---

ABSTRACT

Racconto in sintesi del progetto svolto in classe. Spiegare le motivazioni che hanno portato alla scelta del progetto, gli obiettivi che si desiderano raggiungere con il prodotto e le modalità di svolgimento del progetto (quali mezzi sono stati usati, in che modo ecc).

Il progetto si propone di approfondire la conoscenza e di promuovere la valorizzazione del Patrimonio storico-culturale e artistico dell'IsArt, utilizzando le competenze disciplinari maturate all'interno dell'istituto, favorendo la maturazione e l'acquisizione di competenze tecniche specifiche da parte degli allievi della scuola. Gli studenti potranno consolidare, attraverso una adeguata documentazione, la conoscenza dei beni storico-culturali conservati nel loro Istituto, acquisendo una maggiore consapevolezza del loro valore, attraverso la ricostruzione storica delle acquisizioni e la partecipazione alle operazioni di ordinamento, inventariazione, catalogazione, tutela e valorizzazione dei materiali e beni culturali conservati nelle sedi di via Marchetti e di via Cartoleria. Finalità del percorso è la creazione di un contenuto multimediale ad uso pubblico per il Settore Patrimonio Culturale dell'Emilia Romagna (PatEr) sotto la supervisione della responsabile interna al PatEr. Si tratta di realizzare un museo virtuale attraverso il sito Spatial.io, ideato e realizzato dagli studenti della classe 3D, dove si potrà entrare, visitare gli ambienti dove saranno esposte le opere documentate e leggere le schede descrittive. Ci si riserva di poter aumentare l'interattività con la possibilità di "prendere in mano" il reperto e guardarlo da ogni angolazione e di poter lasciare, come visitatore, una valutazione/suggerimento per migliorare il museo.

LINK AL PROGETTO *	Non ancora svolto. L'attività è appena iniziata e si concluderà entro marzo 2024
--------------------	--

*Il link dovrà essere visibile agli esterni